

LETTRIS-M-1-4

Das Programm ist ein Trainingsprogramm zur schnelleren Erfassung mathematischer Aufgaben und Sachverhalte. Das Programm ist sowohl für leistungsschwache als auch leistungsstarke Schüler konzipiert.

LETTRIS-M-5-8

Das Programm ist ein Trainingsprogramm zur schnelleren Erfassung mathematischer Aufgaben und Sachverhalte. Das Programm ist sowohl für leistungsschwache als auch leistungsstarke Schüler konzipiert.

Es eignet sich für alle Schularten und kann von der 5. bis zur 9. Klasse genutzt werden.

Die Offline—Trainingsprogramme bestehen aus 12 Levels mit jeweils 3 Stufen.

Zu jedem dieser 36 Trainings wird per Zufallsgenerator ein Intergrundbild gewählt und am Ende eines Levels läuft ein kurzes Video ab.

Die Bilder und Videos sind austauschbar, sie können durch eigene Bilder und Videos ersetzt werden.

IQ- Training

IQ-1

Das Programm ist ein Trainingsprogramm zur schnelleren Erfassung mathematischer Zusammenhänge in Zahlenreihen. Es ist geeignet, die Intelligenzleistungen im mathematischen Bereich effektiv zu verbessern.

Einsatzbar ab der 1. Klasse.

IQ-2

Das Programm ist ein Trainingsprogramm zur Erfassung mathematischer Zusammenhänge in Zahlenmatrizen. Es ist geeignet, die Intelligenzleistungen im mathematischen Bereich effektiv zu verbessern.

Arbeitsblätter

Mathematik

Die Arbeitsblätter sind ähnlich dem Training am Computer. Über einen Zufallsgenerator werden ausgewählte mathematische Aufgabenstrukturen mit Zahlen versehen, sodass jeder Schüler ein eigenes Aufgabenblatt bearbeitet.

Für den Schüler besteht kein Bedarf, sich für seinen Nachbarn zu interessieren. Das Training ist sehr zeiteffektiv, da das Abschreiben der Aufgaben entfällt und nur aus einer Lösungsauswahl angekreuzt wird. Für jedes Arbeitsblatt gibt es ein Lösungsblatt für den Lehrer.

IQ-Training

Die Arbeitsblätter sind ähnlich dem Training am Computer. Über einen Zufallsgenerator werden ausgewählte Zahlenstrukturen (Zahlenreihen/Zahlenmatrix) Aufgabenstrukturen mit Zahlen versehen, sodass jeder Schü-



Trainingsprogramme - online

- Wörter bilden (klassisches LETTRIS)
- Falschen Buchstaben finden
- Das richtige Wort finden
- 1 x 1 Trainer

Trainingsprogramme - offline

- Mathematik — Training 1. bis 4. Klasse
- Mathematik — Training 5. bis 6. Klasse
- 1 x 1 Trainer
- IQ — Trainer

Arbeitsblätter - online

- Download Klassensätze für IQ—Training
- Download Klassensätze für Mathematik

Das LETTRIS Konzept

Die erfolgreiche Absolvierung einer Trainingseinheit ist abhängig von der richtigen Lösung in einer vorgegebenen Zeiteinheit. Das kommt dem Konzept von IQ-Tests sehr nahe.

Die Leistungssteigerung wird dem Schüler ständig durch die benötigte Zeit in einem anschaulichen Balkendiagramm angezeigt.

Die permanente Rückmeldung spornt zu weiterer Leistungssteigerung an.

Die Anforderungen steigen von Spielstufe zu Spielstufe.

Die Programme sind gruppentauglich durch Abschaltung der Töne. Das Training ist konzentriert, es gibt keine ablenkenden "Erholungsspiele".

Jedes Training wird mit der Maus gespielt. Eine Tastatureingabe ist nicht erforderlich.

Die trainierenden Schüler sind im allgemeinen sehr konzentriert und können leicht von einem Lehrer oder Trainer kontrolliert werden.

Im Einzeltraining mit leistungsschwachen Schülern kann der Lehrer oder Therapeut leicht helfend und motivierend das Training verfolgen..



Speziell für Kinder mit Lese- und Rechtschreibschwäche entwickeltes Programm.

Dieses Programm trainiert das buchstabierende Lesen und in den höheren Stufen auch die räumliche Orientierung der Buchstaben.

Mit diesem Programm kann online trainiert werden.



In einem Wortfeld muss das richtig geschriebene Wort gefunden werden. Es wird die Rechtschreibung und das schnelle Lesen trainiert.

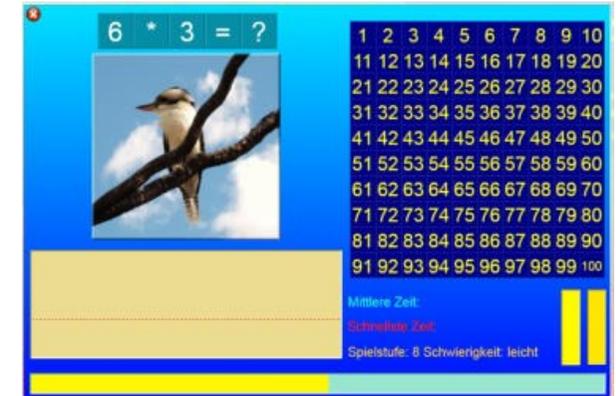
Mit diesem Programm kann online trainiert werden.



Dieses Programm trainiert neben der Rechtschreibung und der Lesefähigkeit auch den Wortschatz. Neben der reinen Wortfindung ist auch die

Geschwindigkeit von Bedeutung. *Das Programm trainiert damit in seiner Komplexität die in IQ-Tests oft verwendeten Untertests zur Sprachkompetenz.*

Mit diesem Programm kann online trainiert werden.



Das 1 X 1 effektiv trainieren!

Die Multiplikation im Zahlenraum bis 10 ist eine Grundfertigkeit für die Mathematik in der Schule. Neben der reinen Berechnung ist auch die Geschwindigkeit von Bedeutung. Mit dem Programm M-1 kann beides effektiv trainiert werden.

Die richtige Lösung wird in einer Zahlenmatrix angeklickt. Die Größe und Struktur der Zahlenmatrix ändert sich mit der Stufe des Trainings.

Das Zahlenfeld der Lösungen trainiert das räumliche Orientierungsvermögen.

www.lettris.de

Email: info@lettris.de

Rückfragen auch telefonisch

Dr. Michael Nitsche

07476 91237